



LE JEU DOIT
RESTER UN JEU

LES MACHINES

*D'autres outils
visant à favoriser
de bonnes habitudes de jeu
sont à votre portée.*



lejeudoitrestereinjeu.com

*Conseils, informations
et ressources*



LES LIMITES, ÇA COMPTE!

Pour éviter de perdre le contrôle, fixez-vous des limites raisonnables d'argent et de temps par séance de jeu, **et respectez-les**:

- > **Avant de jouer, déterminez le montant que vous pouvez vous permettre de perdre;**
- > **Laissez vos cartes de crédit ou de débit à la maison;**
- > **Prenez des pauses.**

LE *pouvoir d'attraction* DES MACHINES

Au Québec, un peu plus de 20 % des joueurs disent avoir joué aux machines à sous ou aux appareils de loterie vidéo (ALV). Chez les joueurs d'ALV, environ 16 % présentent des **habitudes de jeu problématiques**, comparativement à près de 3 % parmi l'ensemble des joueurs.

16%

Les machines ont des caractéristiques associées à un risque plus élevé de perte de contrôle.

En voici quelques-unes :

- » Elles permettent au joueur de choisir son jeu ou les lignes sur lesquelles miser. Il peut avoir l'impression de contrôler le résultat du jeu et d'ainsi pouvoir augmenter ses probabilités de gagner ;
- » Elles offrent des jeux rapides qui permettent de miser davantage d'argent en peu de temps ;
- » Elles affichent souvent des séries où il ne manque qu'un symbole (par exemple, une cerise ou une cloche) associé à un lot gagnant. Ainsi, le joueur peut croire, à tort, qu'il se rapproche d'un gain.

TOUS égaux DEVANT LE HASARD

Les machines offrent des jeux de hasard, et le hasard est imprévisible et incontrôlable. Les machines n'ont pas de mémoire ; à chaque partie, on recommence à zéro.

Chaque machine comporte un générateur de nombres aléatoires qui produit, en continu, des milliers de combinaisons, qu'un joueur y joue ou non. Le résultat d'une partie est déterminé dès l'instant où le joueur appuie sur le bouton Jouer. Le générateur assure que les résultats sont le fruit du hasard. Les probabilités de gagner sont les mêmes à chacune des parties.

L'AIDE EXISTE

Toute personne qui se questionne sur ses habitudes de jeu ou celles d'un proche peut communiquer avec Jeu : aide et référence au 1 800 461-0140 ou à aidejeu.com.

*Aux machines,
on gagne ou on perd,
mais on ne passe jamais
près de gagner.*

IL EST DONC INUTILE :

- » d'essayer d'arrêter le déroulement du jeu, par exemple en touchant l'écran ou en utilisant un bouton d'arrêt ;
- » de chercher une machine qui n'a pas payé depuis longtemps ;
- » de jouer toujours à la même machine ;
- » de changer souvent de machine.

Les machines sont programmées pour conserver une portion de l'argent misé par les joueurs. Cet « **avantage de la maison** » assure des revenus à l'exploitant. Au Québec, les machines sont programmées et réglées pour conserver environ 8 % des sommes mises par l'ensemble des joueurs. Le taux de retour, soit le taux de redistribution aux joueurs, est quant à lui de 92 % en moyenne. Attention : cela ne signifie toutefois pas que les probabilités qu'un joueur gagne sont de 92 %.

8%

En effet, l'« avantage de la maison » et le taux de retour se vérifient à long terme, sur des millions de parties. Ils ne peuvent être observés sur une courte période, pour chacun des joueurs.