

MATHÉMATIQUES

MAT-1007-3

(GSM 113)

Les nombres décimaux et le
pourcentage

DÉFINITION DU DOMAINE D'EXAMEN

MATHÉMATIQUES

MAT-1007-3

(GSM 113)

Les nombres décimaux et le
pourcentage

DÉFINITION DU DOMAINE D'EXAMEN

Réimpression : septembre 1994 — 9495-0400

© Gouvernement du Québec
Ministère de l'Éducation, 1992 — 9293-0375

ISBN 2-550-23401-4

Dépôt légal — troisième trimestre 1992
Bibliothèque nationale du Québec

1. PRÉSENTATION

La présente définition du domaine d'examen a été rédigée à des fins d'évaluation sommative. Elle décrit et organise les éléments essentiels et représentatifs du programme d'études et plus particulièrement du cours GSM 113. Elle se fonde sur le programme mais ne peut, en aucun cas, le remplacer. Elle assure la correspondance entre le programme et les épreuves nécessaires à l'évaluation sommative.

Les sections de la présente définition du domaine d'examen sont semblables à celles des définitions du domaine d'examen des autres cours. Leur contenu, cependant est particulier à ce cours.

Le but de la définition du domaine d'examen est de préparer des épreuves valides d'une version à l'autre, d'une année à l'autre, ou encore d'une commission scolaire à l'autre en tenant compte du partage des responsabilités entre le ministère de l'Éducation et les commissions scolaires.

2. CONSÉQUENCES DES ORIENTATIONS DU PROGRAMME D'ÉTUDES SUR L'ÉVALUATION SOMMATIVE

Orientations

Le programme de mathématiques du secondaire à l'éducation des adultes, a pour but principal de répondre aux besoins des adultes en ce qui a trait à la maîtrise de concepts mathématiques liés à la résolution de problèmes de la vie courante, à l'apprentissage des mathématiques et, ultérieurement, à l'exercice d'un métier. Les mathématiques y sont donc présentées comme un outil essentiellement pratique servant à résoudre des problèmes réels qu'on peut rencontrer dans la vie de tous les jours.

La maîtrise des opérations mathématiques utilisées en science ou en technologie pour traiter l'information qui provient du quotidien de l'élève et qui permet d'interpréter les phénomènes qui s'y produisent sous l'aspect de relations et de quantités est aussi une piste de développement privilégiée. En développant ces habiletés, le programme de mathématiques permet aux adultes qui le désirent d'accéder à des études menant à des carrières scientifiques.

Ainsi, que ce soit pour résoudre des problèmes concrets ou pour orienter les élèves vers une carrière scientifique, les concepteurs et les conceptrices du programme accordent, tout au long de l'apprentissage, une importance particulière à l'acquisition d'une méthode de travail rigoureuse.

Les concepteurs et conceptrices du programme insistent également sur la maîtrise que doit acquérir l'élève dans l'utilisation de la calculatrice ou du micro-ordinateur en classe. Cette piste de développement est donc présente tout au long des apprentissages.

Conséquences

Au moment de l'évaluation, on devra exploiter des situations originales et concrètes provenant de la vie courante ou associées à l'exercice d'un métier.

Au moment de l'évaluation, on devra aussi exploiter des situations provenant des domaines des sciences ou de la mathématique. En clair, on pourra utiliser des problèmes tels que le calcul du taux d'intérêt, l'utilisation de formules mathématiques en sciences, etc.

L'évaluation devra mesurer les habiletés de l'adulte à respecter les étapes des processus de résolution de problèmes et vérifier si l'adulte a acquis une méthode de travail.

L'utilisation d'une calculatrice sera permise.

3. CONTENU DU PROGRAMME D'ÉTUDES AUX FINS D'ÉVALUATION SOMMATIVE

Notions

- * Nombres rationnels: décimaux, pourcentages, et fractions.
- * Opérations: l'addition, la soustraction, la multiplication, la division.
- * Transformation d'un nombre décimal en fraction, en pourcentage et vice-versa.
- * Transformation d'un pourcentage en fraction et vice-versa.
- * Priorité des opérations.
- * Expressions arithmétiques.
- * Problèmes écrits.

Habilités

Chaque habileté est définie dans le contexte d'un programme de mathématiques-. Comme le programme destiné aux adultes est harmonisé avec celui destiné aux jeunes, les habiletés le sont également.

Structurer Connaître des notions mathématiques, comprendre des concepts mathématiques, établir des liens cognitifs.
Manifestations possibles: associer, classer, comparer, compléter, décrire, définir, discriminer, distinguer, énoncer, énumérer, grouper, nommer, ordonner, organiser, reconnaître, sérier, etc.

Mathématiser Traduire une situation donnée par un modèle mathématique (arithmétique, algébrique ou graphique).
Manifestations possibles: formaliser, illustrer, représenter, schématiser, symboliser, traduire, transposer, etc.

Opérer Effectuer une opération ou une transformation donnée.
Manifestations possibles: calculer, construire, décomposer, effectuer, estimer, évaluer, isoler, mesurer, reconstituer, résoudre, tracer, transformer, vérifier, etc.

Analyser ou synthétiser Établir un lien entre une situation donnée et un problème ou trouver une solution à un problème.
Manifestations possibles: conclure, déduire, dégager, expliquer, extrapoler, inférer, justifier, prouver, résoudre, transférer, etc.

4. TABLEAU DE PONDÉRATION

NOTIONS HABILETÉS	LES NOMBRES RATIONNELS	LES 4 OPÉRATIONS SUR LES NOMBRES DÉCIMAUX	LA PRIORITÉ DES OPÉRATIONS DANS LES EXPRESSIONS ARITHMÉTIQUES
	15 %	25 %	60 %
STRUCTURER 6 %	Décimaux, fractions et pourcentage 1 6 %		
MATHÉMATISER 10 %			Recherche des expressions arithmétiques 7 10 %
OPÉRER 39 %	2 Décimal en fraction 3 %	+, -, x, ÷, sur les nombres décimaux 5 10 %	Priorité des opérations 8 20 %
	3 Décimal en % 3 %		
	4 % en fraction 3 %		
ANALYSER OU SYNTHÉTISER 45 %		Problèmes de la vie courante 6 15 %	Problèmes de la vie courante 9 30 %

Les nombres 1 à 9 correspondent aux dimensions.

5. COMPORTEMENTS OBSERVABLES

C'est à partir de la liste des comportements observables ci-dessous que seront construits les items de l'épreuve. On devra respecter les exigences et les limites précisées dans les objectifs du programme.

Dimension 1

Associer un nombre rationnel à une de ses formes (soit décimale, fractionnaire ou de pourcentage, soit textuelle ou numérique) ou à une de ses représentations (droite, dessin, etc.).

Dimension 2

Transformer un nombre décimal en fraction et vice-versa.

Dimension 3

Transformer un nombre décimal en pourcentage et vice-versa.

Dimension 4

Transformer un pourcentage en fraction et vice-versa.

Dimension 5

Calculer le produit, le quotient, la somme ou la différence de nombres rationnels sous forme décimale et fractionnaire.

Dimension 6

Résoudre des problèmes de la vie quotidienne comportant des nombres rationnels sous forme décimale et fractionnaire. (Les étapes de résolution de problèmes devront être clairement indiquées).

Dimension 7

Transposer des problèmes à énoncés textuels, utilisant des nombres décimaux, des fractions ou du pourcentage, en expression arithmétique. (Les problèmes devront mettre en application les règles de la priorité des opérations).

Dimension 8

Effectuer des opérations sur des expressions arithmétiques de nombres décimaux et de pourcentage en mettant en application les règles de la priorité des opérations. (Les étapes devront être clairement indiquées).

Dimension 9

Résoudre des problèmes écrits se rattachant à la vie courante et utilisant des expressions arithmétiques de nombres décimaux, de fractions ou de pourcentage. (Les étapes de résolution de problèmes devront être clairement indiquées).

6. JUSTIFICATION DES CHOIX

Considérant les orientations du programme qui portent sur la maîtrise de l'utilisation des divers outils mathématiques dans la résolution de problèmes concrets tirés de la vie courante, c'est à dessein que nous avons mis l'accent sur la mathématisation, sur l'opération et sur l'analyse permettant de résoudre ces problèmes.

Il nous paraît également important que l'adulte soit en mesure de respecter un processus de résolution de problèmes écrits. Il devra donc connaître clairement les étapes utilisées pour résoudre un problème.

Nous avons donc pondéré les habiletés de la manière indiquée ci-dessous en nous appuyant sur le programme lui-même et sur le temps que l'adulte doit consacrer à l'acquisition de ces habiletés.

STRUCTURER	6 %
MATHÉMATISER	10 %
OPÉRER	39 %
ANALYSER OU SYNTHÉTISER	45 %

De la même façon, en ce qui a trait aux notions, il est évident que la maîtrise des quatre opérations et la priorité des opérations importent plus que tout le reste.

Nous obtenons donc la répartition suivante:

LES NOMBRES RATIONNELS	15 %
LES QUATRE OPÉRATIONS SUR LES NOMBRES DÉCIMAUX	25 %
LA PRIORITÉ DES OPÉRATIONS DANS LES EXPRESSIONS ARITHMÉTIQUES	60 %

Les pourcentages semblent légèrement différents de ceux du programme parce que la correspondance entre les objectifs et les dimensions n'est pas toujours directe. En effet, plus d'un objectif peut se trouver dans une dimension et, inversement, un objectif peut toucher plus d'une dimension.

7. DESCRIPTION DES ÉPREUVES

A. TYPE D'ÉPREUVE

Il s'agit d'une épreuve écrite dont les items feront surtout l'objet d'une correction subjective (question ouverte ou à développement). Certains items pourront faire l'objet d'une correction objective.

CARACTÉRISTIQUES DE L'ÉPREUVE

B.

L'épreuve devra être faite en une seule séance d'une durée maximale de deux heures.

La répartition des notes devra respecter les pourcentages du tableau de pondération.

L'utilisation de la calculatrice sera permise.

Les items devront respecter les exigences et les limites des objectifs du programme.

EXIGENCE DE RÉUSSITE

C.

La note de passage est fixée à 60 sur 100.

